



Proyecto de apropiación social “Desarrollo de una propuesta museológica e interpretativa a partir de la co-creación en territorio”

Descripción de productos de intermediación



Proyecto de apropiación social “Desarrollo de una propuesta museológica e interpretativa a partir de la co-creación en territorio”

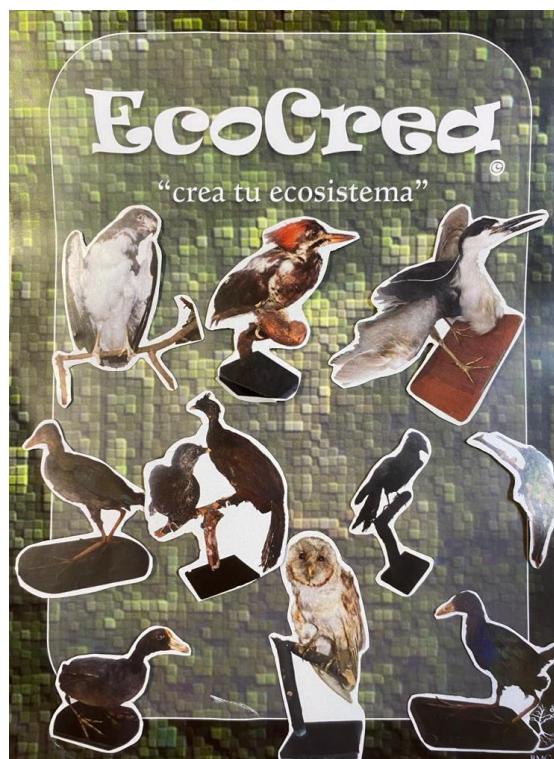
Desarrollar una propuesta museológica e interpretativa con base en la co-creación en territorio para la apropiación del patrimonio natural y cultural.

Producto 1 – Juego EcoCrea

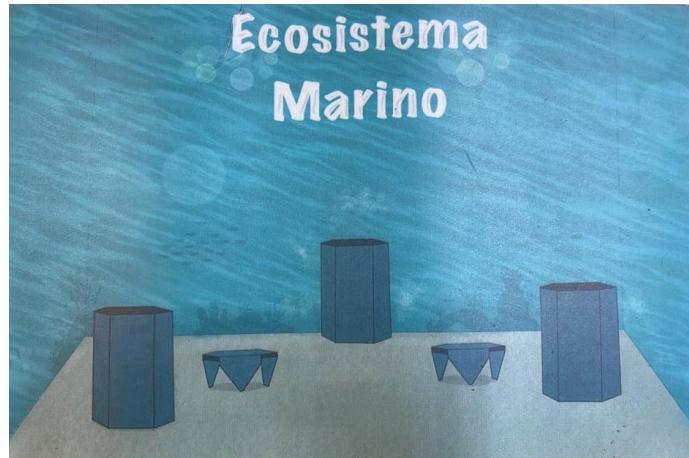
Diseñado para cualquier tipo de actor sin importar su edad, definiendo como condición importante el conocimiento de la dinámica del territorio y sus expectativas en otros ecosistemas



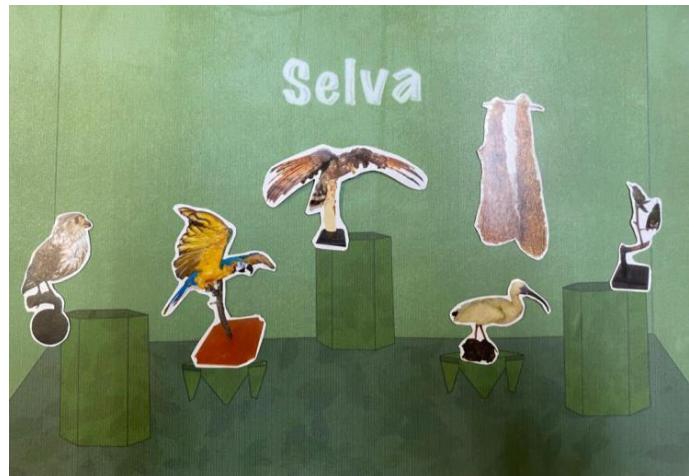
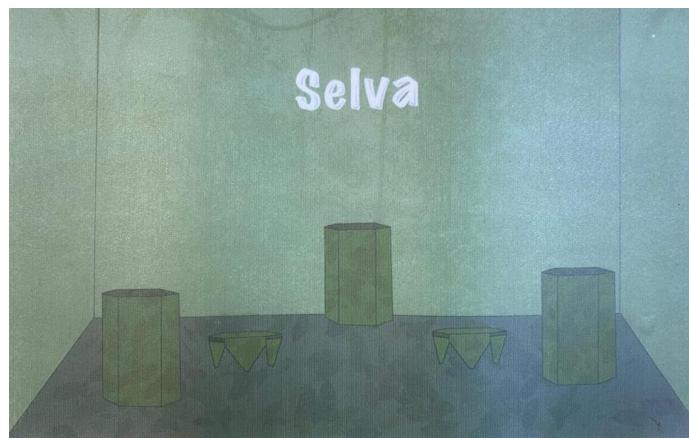
Instrucciones



Ejemplares imantados



Tableros ecosistémicos



El juego cuenta con una carta de instrucciones, cinco tableros sobre los escenarios ecosistémicos imantados y fichas sobre animales y ejemplares del Museo de Ciencias también imantados para que los participantes ubiquen cada especie según el ecosistema donde habita.

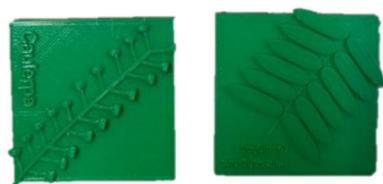
Existe una realimentación por parte del mediador indicando si es correcta la ubicación de las especies y cual es la nueva idea de exhibición por parte de los participantes

Producto 2

Maleta Viajera multisensorial Interactiva del Museo de Ciencias U. El Bosque - MUCI



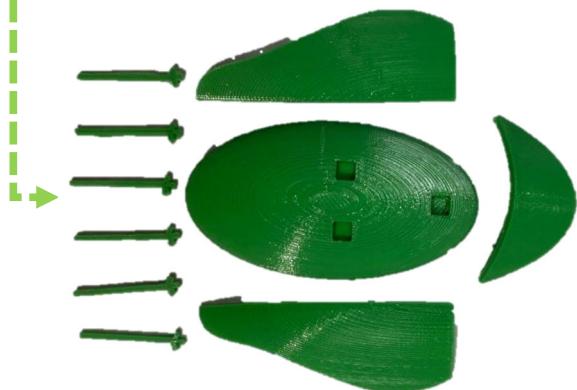
Esta maleta tiene todos los elementos para intermediador con el público sobre la biodiversidad colombiana por medio de los sentidos.



▲ Impresiones 3D con tipos de hoja

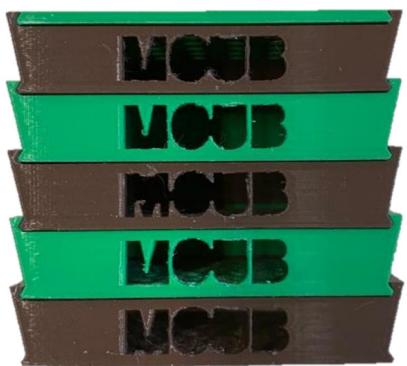


Rompecabezas 3D de artrópodos



▲ Recuadros con muestras de tipos de pieles

Cajas con muestras de pétalos comestibles



Frascos con esencias de especies de flora nativa





▲ Moldes para replicas de fósiles



▲ Plastilinas y marcadores

▼ Frascos con muestras en gel de artrópodos



▼ Recipientes con muestras de suelos



▼ Soporte para celular realidad aumentada

